

## REGULAMIN

### GRY TERENOWEJ „TROPICIELE NATURY”

organizowanej w ramach projektu: „Zagospodarowanie brzegów rzeki Koszarawy na odcinku od mostu kolejowego do mostu trzebińskiego wraz z terenami przyległymi wzdłuż Soły i Jeziora Żywieckiego”

#### I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra terenowa pod tytułem „TROPICIELE NATURY” ma charakter edukacyjny i rekreacyjny.
2. Gra odbędzie się w 4 niezależnych rundach:
  - 20 października 2018 o godzinie 10.00 (start przy kładce do Amfiteatru pod Grojcem)
  - 21 października 2018 o godzinie 10.00 (start przy kładce do Amfiteatru pod Grojcem)
  - 27 października 2018 o godzinie 10.00 (start przy kładce do Amfiteatru pod Grojcem)
  - 28 października 2018 o godzinie 10.00 (start przy kładce do Amfiteatru pod Grojcem)
3. Gra odbędzie się na terenie nowo powstałej ścieżki dydaktycznej w Żywcu.
4. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby które nie ukończyły 13 roku życia mogą wziąć udział w grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów) i przy ich udziale.
5. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

#### II. PRZEPISY SZCZEGÓLWE

1. Celem gry terenowej jest upowszechnianie oraz promowanie walorów przyrodniczych i krajobrazowych brzegów rzeki Koszarawy oraz terenów nadrzecznych rzeki Soły i Jeziora Żywieckiego. Gra służy rozwijaniu kontaktu dzieci oraz dorosłych z przyrodą i środowiskiem naturalnym, budzeniu świadomości i aktywności ekologicznej, kształtowaniu postaw współpracy i zaangażowania, rozbudzeniu ciekawości przyrodniczej wśród uczestników gry.
2. W Grze mogą wystartować drużyny liczące minimum 3 osoby.
3. **Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową na adres: [mce@zywiec.pl](mailto:mce@zywiec.pl) lub telefonicznie pod nr 33 475 42 80 - w dniach i godzinach pracy Urzędu Miejskiego w Żywcu, zaś w dniach organizacji poszczególnych rund Gry w godz. 9.00 – 9.30.**
4. **W jednej rundzie Gry może wziąć udział maksymalnie 10 drużyn. O udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.**
6. Jeżeli w podanym terminie nie zgłosi się maksymalna liczba drużyn Organizator może wskazać dodatkowy termin naboru.

#### III. PRZEBIEG GRY

1. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 15 minut przed wyznaczonym dla nich czasem rozpoczęcia Gry.
2. Drużyny startują z miejsca startu, zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora.
3. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację stanowisk z zadaniami do wykonania podczas Gry.
4. Dotarcie zgodnie z mapą do określonych kolejno miejsc będących stanowiskami Gry, a następnie wykonanie wymaganych zadań (logicznych lub ruchowych) skutkuje przyznaniem przez obsługę stanowiska odpowiedniej liczby punktów.
5. Maksymalny czas pokonywania przez drużynę trasy Gry wynosi 4,5 godziny liczone od momentu startu.
6. Drużyny mogą poruszać się po trasie GRY pieszo, rowerem lub wózkami dziecięcymi.

**7. Korzystanie przez drużyny z Internetu w czasie GRY jest zabronione.**

8. Całą trasę drużyna pokonuje w jednym zespole, bez rozdzielania się jej uczestników.

9. Po pokonaniu trasy i przybyciu na metę drużyna przekazuje obsłudze GRY wypełnione karty zadań rozwiązanych na poszczególnych stanowiskach GRY.

10. Po weryfikacji punktacji wynikających z kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki.

11. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych przez drużynę podczas gry.

12. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decyduje czas pokonania trasy, liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).

13. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorowi w ciągu 15 minut od ogłoszenia wyników.

**IV. PRZEPISY KOŃCOWE**

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.

2. Zmiany w Regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.

3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.

4. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie przez Organizatora na stronie internetowej i w informacjach medialnych wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.

5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w oświadczeniu odnośnie stanu zdrowia/formularzu zgoda na samodzielne uczestnictwo osoby niepełnoletniej zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (Dz.U. z 1997 r., Nr 133, poz.883).

W trakcie gry terenowej administratorem danych osobowych będzie firma Fokus 2, ul. Studencka 8j/2, 41-608 Świętochłowice, która przekaze je do Urzędu Miejskiego w Żywcu, Rynek 2, 34-300 Żywiec w celu realizacji projektu pn. „Zagospodarowanie brzegów rzeki Koszarawy na odcinku od mostu kolejowego do mostu trzebińskiego wraz z terenami przyległymi wzdłuż Soły i Jeziora Żywieckiego”.

Udział jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na rozpowszechnianie wizerunku utrwalonego podczas wydarzenia na stronach internetowych i portalach społecznościowych, w celu promocji ww. projektu.

6. Wzięcie udziału w GRZE stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem i wyrażenia zgody na jego postanowienia.